

SCRUM

スポーツツーリズム×SNS in 東大阪



「場所がない」「人がいない」を同時に解決！
行政連携型スポーツマッチングSNS

仲間探し & 東大阪市の公共施設の確保をサポート
スポーツを「したい」気持ちを
「できる」に変える画期的なプラットフォームです

47%



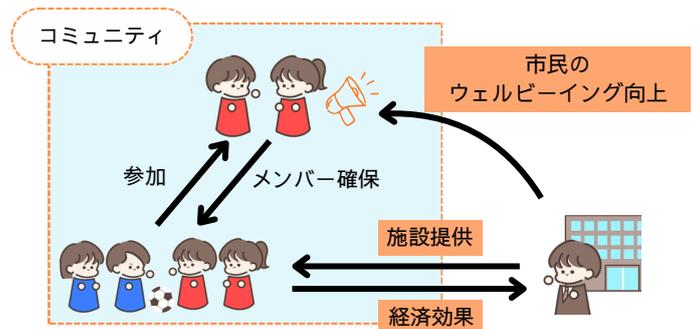
スポーツを諦める理由の約半数は、
「環境（場所）」と「仲間」の不足です

市のアクティブスポーツ人口は数年間横ばいで推移しています。
特に20～40代は、「やりたい」意欲はあるものの、場所確保の
困難さと孤独感によってスポーツを断念しているのが現状です。

「アプリで募集＝優先利用枠」

行政権限をUXに組み込んだ新しい解決策

東大阪と協力することで、施設の優先利用枠を用意。
アプリでマッチングが成立し、希望することで、
先約のない優先利用枠で施設が利用できます。
「アプリ利用者優先利用枠があるから利用しやすい」
好循環を生み出します。



「スポーツをするまち東大阪」へ、日常的な交流人口とウェルビーイングの最大化

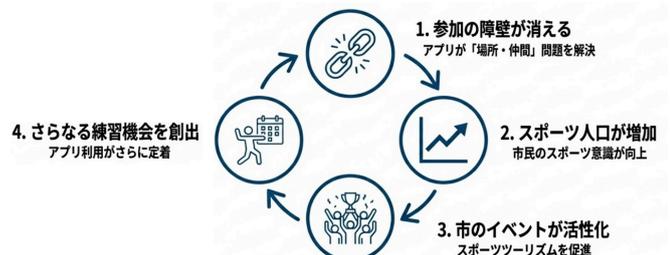
市民には健康とコミュニティを、市には施設の稼働率向上とスポーツツーリズムによる活力を。
単なるマッチングを超え、地域の課題を持続的に解決するエコシステムを構築します。

For 東大阪市

- アクティブスポーツ人口の増加
- 「スポーツツーリズム」の実現・促進
- 市主催イベントの参加者増加と活性化
- 既存スポーツ施設の稼働率向上

For 市民

- 「場所」と「仲間」の確保
- 新たなスポーツコミュニティの形成
- 健康増進とQOL（生活の質）の向上
- 気軽にスポーツを始められる環境



チーム 縁卓 近畿大学

霜田湊太, 三上晃英, 島田彩生
徳永智紘, 清水真央, 岸野勝史, 廣野晴大