

お食事QUEST

DiverSix

「生駒山ブランドینگ、周遊等」

「予約した食事時間までの暇つぶしアプリ」

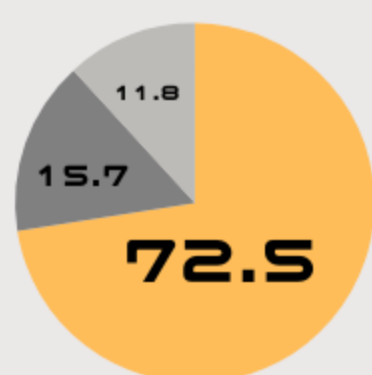
生駒市には
景色の良い場所が多いのに
生かしきれていない!

食事までの時間を
どう過ごせばいいかわからない!

暇な時間を楽しく過ごし
生駒を最大限堪能できる!

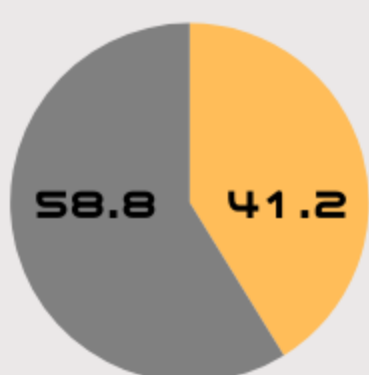
生駒市に
新たな客を呼び込み
知られていない魅力をアピール!

アイデアを提案する根拠



予約で待ち時間が発生した時、
どのように過ごしたいと思いますか?

近くを散歩する 72.5%
観光地を訪れる 15.7%
何もしないで待つ 11.8%



SNSで生駒市に関する投稿を
見たことがありますか?

はい 41.2%
いいえ 58.8%

設定選択画面



ミッションプレイ画面



アプリ使用手順

手順1：食事の時間を予約

生駒山周辺のお店を、時間指定して予約する

手順2：コース/ミッションの選択

複数のコース/ミッションから、
自身の観光プランに合わせたものを選択する

【コース一覧】

・お手軽コース：2000円
・満喫コース：3000円

【ミッション一覧】

食べ物、風景、体験

手順3：ルートを自動算出

先ほど選択したコース/ミッションをもとに、
食事までの最適なルートをアプリ内で自動算出

手順4：ミッションの実施

提示されたルートに沿ってミッションを開始

手順5：お店に到着

ミッション終了後、
予約したお店で食事を楽しめます

ミッションの達成度に応じて、
目的地のお店で限定メニューが注文できるように

アイデア実現までの 具体的な流れ

	1ヶ月	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
さらなる現地調査												
資金調達の調整												
アプリ開発												
完成アプリの確認												

1. ささらる現地調査：1か月～2か月

このアプリを作る際に利用できる施設（飲食店・景色のスポット・神社等々）を把握、また、このプロジェクトについての説明や協力していただけるのかについての意思確認を行う
さらに、追加の課題などが見つければ取り込めるかを検討

2. 資金調達の調整

市役所・商店街を中心に、クラウドファンディング（自転車を採用するならレンタル自転車会社）など、ほかに資金を集められるところからの出資

3. アプリ開発：6か月～1年（100万～500万円 想定）

実際のアプリを開発する

4. 完成したアプリの確認

アプリをDiverSix、ゼミのメンバー、（ある程度完成したら役所の人、商店街の人）で実際に使ってみる、改善点等を見つけて次第修正を繰り返す