チャレンジ!!オープンガバナンス 2024 市民/学生応募用紙

自治体提示の地域	No.	自治体提示の地域課題名	自治体名		
課題名 (注1)		地域の観光業の衰退	虎姫高等学校		
チームがつけたアイデ	黒壁を PR するマスコットキャラクター				
ア名(公開) (注 2)	~さらに観光客を呼び込むには~				

- (注1)地域課題名は、COG2024 サイトの中に記載してある応募自治体提示の地域課題名を記入してください。
- (注2)アイデア名は各チームで独自にアイデアにふさわしい名前を付けてください。これは自治体提示の地域課題名とは別です。

1. 応募者情報

チーム名(公開)	むっさ	
チーム属性(公開)	1. 市民、2. 市民/学生混成、3. 学生 ドロップダウン選択→	3. 学生。
チームメンバー数(公開)	5名	

【注意書き】※ 必ず応募前にお読みください。

<応募の際のファイル名と送付先>

1. 応募の際は、ファイル名を COG2024_応募用紙_具体的チーム名_該当自治体名にして、COG2024 のウェブサイトにある【応募フォーム】からアップロードしてください。

<応募内容の公開>

- 2. アイデア名、チーム名、チーム属性、チームメンバー数、代表者および公開に同意したメンバー氏名(<u>メンバー一覧ページ</u>を参照)、「アイデアの説明」は公開されます。
- 3. 公開条件について:
 - 「アイデアの説明」でご記入いただく内容は、クリエイティブ・コモンズの CC BY(表示)4.0 国際ライセンスで、公開します。ただし、申請者からの要請がある場合には、CC BY-NC(表示—非営利)4.0 国際ライセンスで公開しますので、申請の際にその旨をお知らせください。いずれの場合もクレジットの付与対象は応募したチームの名称とします。 (具体的なライセンスの条件につきましては、ttps://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode.ja および
 - https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/legalcode.ja をご参照ください。また、クリエイティブ・コモンズの解説もあります。https://creativecommons.jp/licenses/)
- 4. 上記の公開は、内容を確認した上で行います。(例えば公序良俗に違反するもの、剽窃があるものなどは公開しません)
- 5. この応募内容のうち、「<u>自治体との連携」は、非公開</u>です。ただし、内容に優れ今後の参考になりうると判断したものは、 公開審査後アドバイスの段階で相談の上公開することがあり得ます。

<知的所有権等の取扱い>

- 6. 「アイデアの説明」中に、応募したチームで作成・撮影したものではない文章、写真、図画等を使用する場合、その知的 所有権を侵害していないことを確認してください。具体的には、法令に従った引用をするか、知的所有権者の許諾を取 得し、その旨を注として記載してください。「自治体との連携」中も同様でお願いします。
- 7. 「アイデアの説明」中に、人が写りこんでいる写真を使用している場合、使用している写真に写りこんでいる人の肖像権ま たはプライバシーを侵害していないことを確認してください。

アイデアの説明が肖像権・著作権等を侵害していないことを確認してください。OK なら右欄の○を選択 ➡ |

<チームメンバー名簿:メンバー一覧ページ>

チームメンバーに関する情報を該当ページに記載して提出してください。(2. の扱いによる代表者氏名を除き、他のメンバーに関する情報は本人の同意があるものを除き COG 事務局からは非公開です。詳細は最終ページをご覧下さい。)

2. アイデアの説明(公開) (1) アイデアの内容(公開)

アイデアの説明は<u>(1)アイデアの内容(活動)、(2)アイデアの理由(なぜなら)、(3)実現までの流れ</u>、の三項目あります。 それぞれ書いてください。必要に応じて図表を入れていただいて結構です。

(1) アイデアの内容(公開)

アイデアは、対象とする課題解決のために、<u>どのような社会的活動(サービス)を行うのかを具体的に</u>示してください。 将来実現した場合に、新規性があり、実践したくなり、魅力的でわくわくするようなアイデアを求めます。その結果、課題 が解決され、社会に良い変化をもたらすことが期待されます。<mark>2ページ以内</mark>でご記入ください。

※応募チームとして解決したい課題のポイントを、以下にこく短く書いてください

<解決したい課題のポイント>

地域の観光業の衰退

※以上の課題解決のために<u>『何』をするアイデアか、それを『だれ』が『だれ』に対して『いつ』『どこで』『どのように』行う</u>のか、受益者自身が主体的に関わる視点も視野に入れてわかりやすく書いてください。アイデアが具体的に実行される場面を想定し、説明をお願いします。

(参考)よいアイデアを生むには関連データの分析に加えてデザイン思考によるアイデアを利用する人への共感(使う 人の立場になってみること)が大切です。					
〔提案するアイデアの内容>					

マスコットキャラクターによる観光客の動員

私たちが観光客に対して SNS で黒壁の PR をする

マスコットキャラクターを使って YouTube や Instagram などで黒壁について発信を行い、興味を引く。



観光客の動員

○具体的なアイデア

【ステップ 1】

マスコットキャラクターの完成

…マスコットキャラクター案を立て町を運営する株式会社に導入交渉をする

【ステップ2】

マスコットキャラクターについてのディスカッションを行う

…運営の方と、具体的なキャラクター設定、グッズの作成案、SNS 運用について話し合う。

【ステップ3】

SNS を使った PR 活動

…SNS に動画や写真を投稿し若者中心に支持を集める。

【ステップ 4】

- ① グッズ販売を行い、グッズを身につけてくれた方に町の飲食店などでサービスを受けられる制度を作り、経済の循環を目指す。また、応援してくれる人だけでなく普段からお店を利用する地域の人にもメリットを与える。
- ② マスコットキャラクターが主体となったリアルイベントを開き、マスコットキャラクターを目当てに来てくれるファンを動員することで観光客自体を増加させる。

	2.アイデアの説明(公開)	(1) アイデアの内容(公開)
1		

2.アイデ<u>ア</u>の説明(公開)

(2) アイデアの理由(公開)

アイデアの理由(公開)

次にアイデアを提案する理由(なぜ)について、それをサポートするデータを根拠として示しつつ 2ページ以内で説明してください。ここではアイデアの必要性、効果を確認します。データとは、統計類などの数値データやアンケート・インタビュー・経験の記述、関連の計画、既存の施策などの定性データも広く含みます。データは出所を明らかにしてください。

※このアイデアを提案する理由(なぜ)を書いていきます。

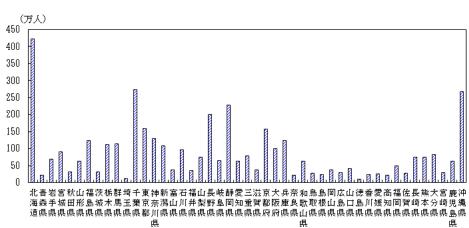
※先に書いた『何を』『だれが』『だれに対して』『いつ』『どこで』『どのように』というアイデアの内容を支えるために、『なぜ』 このアイデアが有効で、実現する意味があるのか』を、上記のデータを使ってわかりやすく説明します。

<参考:以下のように理由を書いていきます>

- ※根拠:このアイデアがなぜ必要であるか、またはなぜ有効だと考えるのか、その筋道を説明します。
- ※**裏付け**: その根拠を支えるために、統計データや報告書、事例などを使って補強します。さらに具体的なアイデアの効果についても、何らかのデータを使うと説得力が増すでしょう。(定性データを含めて歓迎)

アイデアの理由と根拠

① 長浜市の観光客は全国的に少ない



6

1/2	別·観光目的別観光入込客数

市町名		21	自然	歷史	・文化	温泉・健康		スポー	ーツ・レクリエーション		都市型観光	その他	行祭事・ イベント
印刷名		ar	日於	歷史	博物館・美術館 等	温米·谜康	スポーツ施設、 キャンプ場等	水泳場・マリー ナ	公園・テーマ パーク等	(買物・食等)			
	観光入込客数	7, 562, 900	0	1, 681, 000	171, 100	587, 800	774, 800	148, 800	815,000	245, 700	3, 066, 600	72, 1	
大津市	うち外国人数	47, 420	0	1, 528	51	6, 856	20, 207	700	16	70	17, 992		
	観光入込客数	7, 562, 900	0	1, 681, 000	171, 100	587, 800	774, 800	148, 800	815,000	245, 700	3, 066, 600	72, 1	
大津計	うち外国人数	47, 420	0	1, 528	51	6, 856	20, 207	700	16	70	17, 992		
	観光入込客数	2, 130, 400	28, 700	82, 800	323, 400	0	0	0	1, 165, 700	96, 600	432, 900	5	
草津市	うち外国人数	6, 009	0	65	134	0	0	0	0	0	5, 810		
	観光入込客数	979, 800	37,500	41, 400	214, 900	0	207, 100	0	0	366, 400	99, 900	12, 6	
守山市	うち外国人数	1, 354	0	47	1, 297	0	0	0	0	0	10		
	観光入込客数	850, 700	58,000	18, 300	18, 300	0	119, 300	0	11, 100	263, 100	362, 600		
栗東市	うち外国人数	28	0	28	0	0	0	0	0	0	0		
	観光入込客数	1, 080, 800	0	171,600	5, 300	0	58, 900	0	703, 500	35, 800	0	105, 7	
野洲市	うち外国人数	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	観光入込客数	5, 041, 700	124, 200	314, 100	561,900	0	385, 300	0	1,880,300	761, 900	895, 400	118, 6	
湖南計	うち外国人数	7, 391	0	140	1, 431	0	0	0	0	0	5, 820		
i	観光入込客数	2, 852, 100	26, 900	26, 800	497, 500	319, 300	1, 135, 000	0	0	66, 400	404, 500	375, 7	
甲賀市	うち外国人数	1, 815	428	8	957	13	141	0	0	100	139		
	観光入込客数	495, 300	0	37, 900	0	106, 600	77, 900	0	28, 200	243, 700	0	1, (
湖南市	うち外国人数	0	0	0	0	0	0	0	0	. 0	0		
	観光入込客数	3, 347, 400	26, 900	64, 700	497, 500	425, 900	1, 212, 900	0	28, 200	310, 100	404, 500	376, 7	
甲賀計	うち外国人数	1, 815	428	8	957	13	141	0	0	100	139		
1	観光入込客数	3, 893, 700	36, 200	1, 113, 200	112, 300	0	0	0	0	2, 465, 000	118,000	49, (
近江八幡市	うち外国人数	1, 804	126	1,013	265	0	0	0	0	0	400		
	観光入込客数	2, 049, 200	18,000	492, 800	29, 300	141, 500	92, 600	0	38,000	167, 200	1, 069, 800		
東近江市	うち外国人数	4, 310	0	60	10	0	2, 934	0	0	0	1,306		
	観光入込客数	402, 800	8, 200	1,700		0	154, 300	0	164, 900	9, 200	14,600	20,	
日野町	うち外国人数	55	2	0	53		0	0	0	0	0		
	観光入込客数	1, 222, 500	0	10,100	0	89, 000	36, 700	0	88, 300	0	990, 100		
竜王町	うち外国人数	1, 058	0	10		0	0	0	93	0	955	40	
東近江計	観光入込客数	7, 568, 200 7, 227	62, 400 128	1, 626, 100	171, 200 328		283, 600 2, 934	_	291, 200	2, 641, 400	2, 192, 500 2, 661	69, 3	

		物をプロアマルニオチがス	0, 000, 100	02, 100	2, 000, 000	33,000	0	00, 000	21,000	0	200, 100	332,000	22,000
Į	湖東計	うち外国人数	17, 122	0	7, 453	331	0	0	0	0	2, 626	6,712	0
ľ		観光入込客数	4, 536, 300	208, 400	363, 900	325, 100	203, 000	523, 200	11,600	260, 800	1, 614, 100	1, 026, 200	0
	長浜市	うち外国人数	5, 948	19	35	704	2, 818	1,662	0	0	21	689	0
		観光入込客数	1, 483, 000	261, 300	48, 900	38,700	13, 800	169, 700	0	0	258, 400	692, 200	0
	米原市	うち外国人数	8, 619	0	0	0	0	7,300	0	0	0	1, 319	0
		観光入込客数	6, 019, 300	469, 700	412, 800	363, 800	216, 800	692, 900	11,600	260, 800	1, 872, 500	1, 718, 400	0
Į	湖北計	うち外国人数	14, 567	19	35	704	2, 818	8, 962	0	0	21	2,008	0
ſ		観光入込客数	3, 035, 100	129, 500	192, 600	14, 400	27, 500	452, 400	120, 700	496, 200	78, 400	1, 523, 400	0
- L													

○〈まモンの前例

下のグラフから分かるように、熊本のマスコットキャラクターであるくまモンによって熊本は年々経済が成長している。



マスコットキャラクターは観光客の動員に大きな影響を与えることができるだろうと考え、今回私たちの街にも導入したいと考えた。

2.	. アイデアの説明(公開)	(2) アイデアの理由(公開)

2. アイデアの説明(公開)

(3) アイデア実現までの流れ(公開)

アイデア実現までの流れ(公開)

アイデアを実現する主体、アイデアの実現に必要な資源(ヒト、モノ、カネ)の大まかな規模とその現実的な調達方法、アイデアの実現にいたる時間軸を含むプロセス、実現の制度的制約がある場合にはその解決策を含め、アイデア実現までの大まかな流れについて、2ページ以内でご記入ください。ここでは実現可能性を確認します。

※アイデアに即した実現に向けての具体的な活動を上記のポイントに即して工夫して書いていきます

く以下のように分けて書いていきます

- > 1. 実現する主体
- 2. 実現に必要な資源(ヒト、モノ、カネ)の大まかな規模とその現実的な調達方
- 法 3. 実現にいたる時間軸を含むプロセス
- 1 商店街全体を巻き込み、観光客を主体としたプロジェクトを行う
- 2 し商店街に関連したアイテムを作成

↓ 観光客にそれを販売

観光客がそのアイテムを利用し、商店街で割引を受けるというサービスを作る

このサービスを作るために

対象となる商店街、一定の観光客、アイテムを作成、販売するための作成費が必要

3 昔はやっていて観光客回復を見込んでいる商店街を探す

商店街に2のプランを提案する

販売するアイテムを作成、販売するためのパートナーを見つける

・ サービスを展開す

(3) アイデア実現までの流れ(公開)