

『下水道から始まるサーキュラーエコノミー』

～Z世代と創る「廃棄物」のない社会～

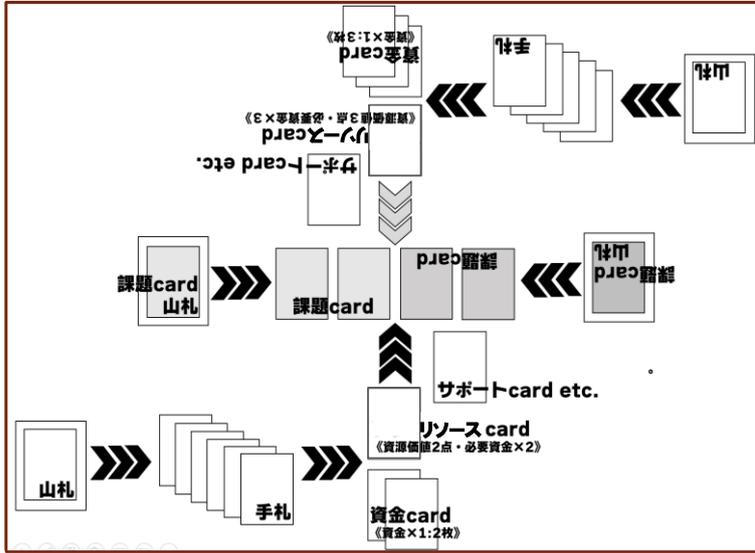
下水道をモチーフとしたサーキュラーエコノミーを学べる TCG によるゲーミフィケーション教育

Z世代が興味を持つ下水道 PR 手法の考察

企画概要

サーキュラーエコノミーを学ぶトレーディングカードゲーム

『Circular Economy～水 deck～』



カード配置図



課題 card

裏面

ソリューション card

リソースカード



課題を解決するためのカード。下水や下水汚泥を再利用して、サーキュラーエコノミーを実現する事例がカードのモチーフ。手札から資金を払って場に出し、課題カードを獲得する。

課題カード



プレイヤー同士が解決すべき課題のカード。サーキュラーエコノミーの3原則に基づいて、サーキュラーエコノミーを実現するために、解決すべき課題が書かれている。

サポートカード



自分の課題解決を円滑に進めるためのカード。リソースカードを場に出すための必要資金を軽減するカードなど、自分に良い影響をもたらすカードがあり、プレイヤーを優位にするカード。

STEP 1 下水道をモチーフにした環境教育システムの構築

- トレーディングカードゲーム『Circular Economy～水 deck』の作成と授業構築

STEP 2 トレーディングカードを使用した授業イベント実施

- 関連校・新潟市内の高校に営業をかけて授業展開・および関連団体イベント参加

STEP 3 全国下水道部に『Circular Economy 水 deck』浸透

- 全国各自治体の下水道を紹介するカードを作成し授業・イベントノウハウと共に提供

STEP 4 『Circular Economy』を水平展開する

- スポンサーを募り『食』『衣』『都市鉱山』などをテーマにした deck を作成しプロモーションとして展開

今後の予定《2024年》

