

UAV Control Interface

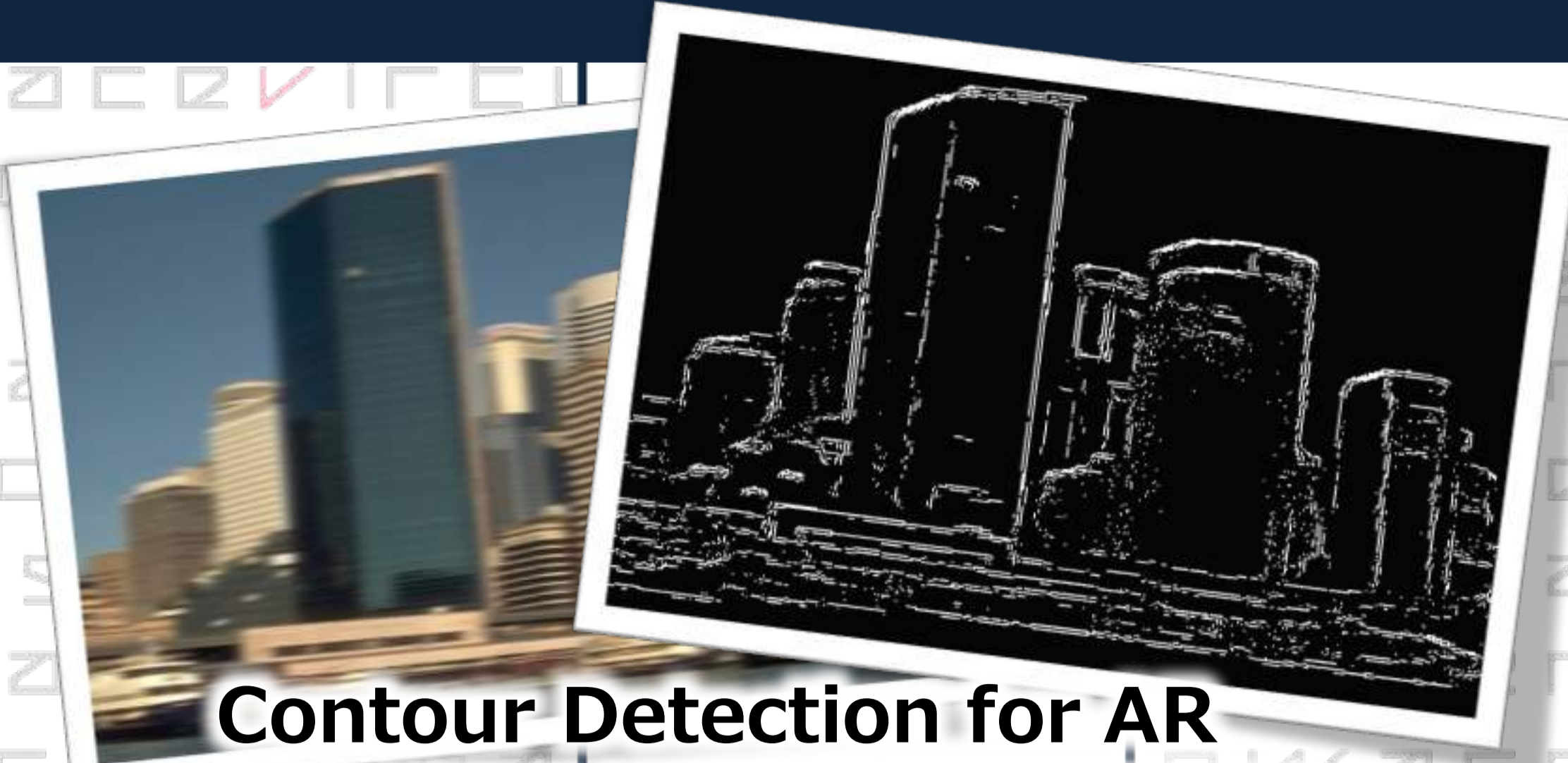
実空間内に移動経路を描画して操作する直感的な
インターフェース

※情報処理学会DICO2014優秀論文賞



Contour Detection for AR

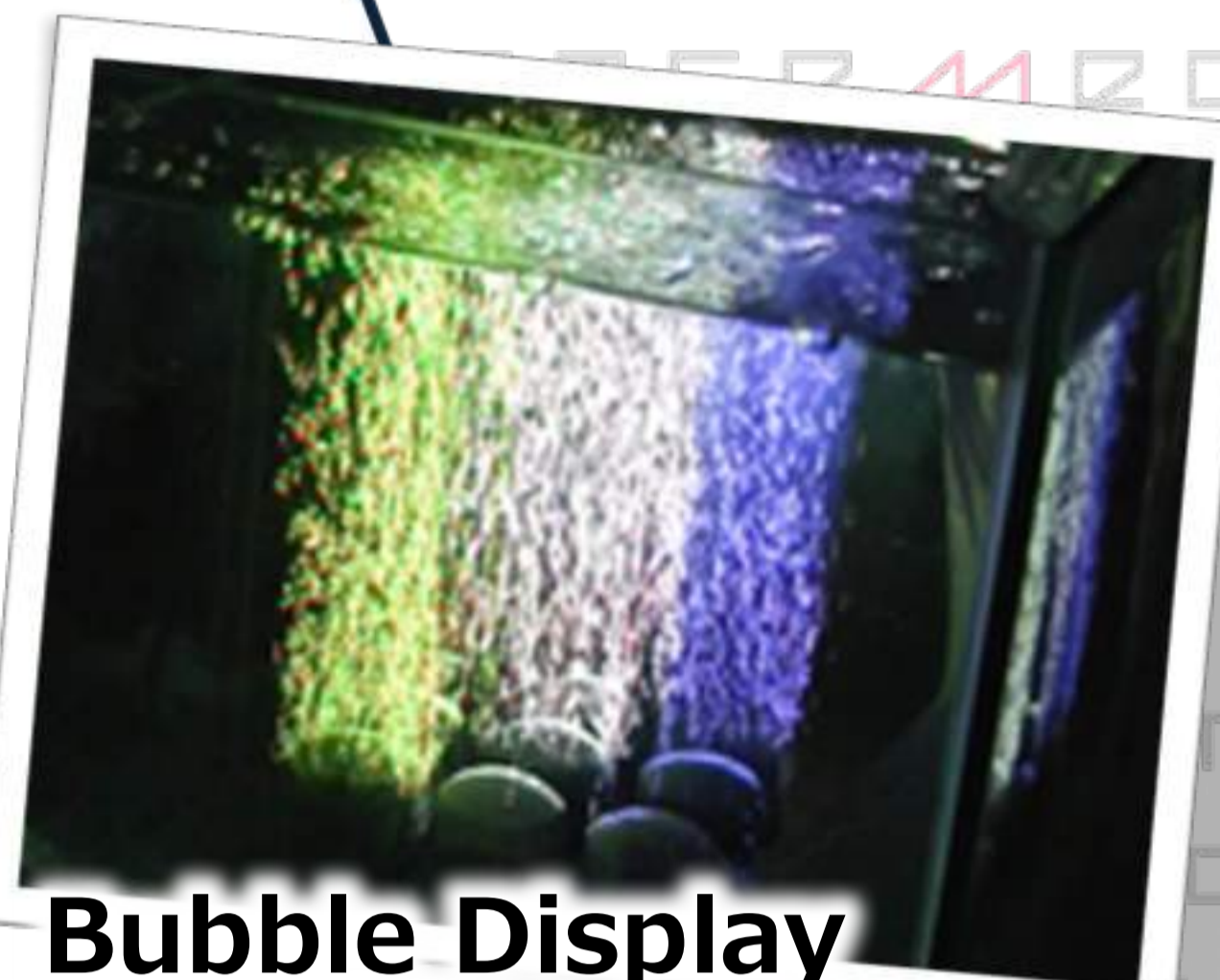
ヒトの首振りによる横ブレに頑健な輪郭検出方式



Bubble Display

水中に発生させた気泡へ映像を投影する
新しい水ディスプレイ

※情報処理学会DICO2014
ヤングリサーチ賞



Eye-gaze Identification

視線で描いた軌跡を用いた安全性の高い
個人認証システム

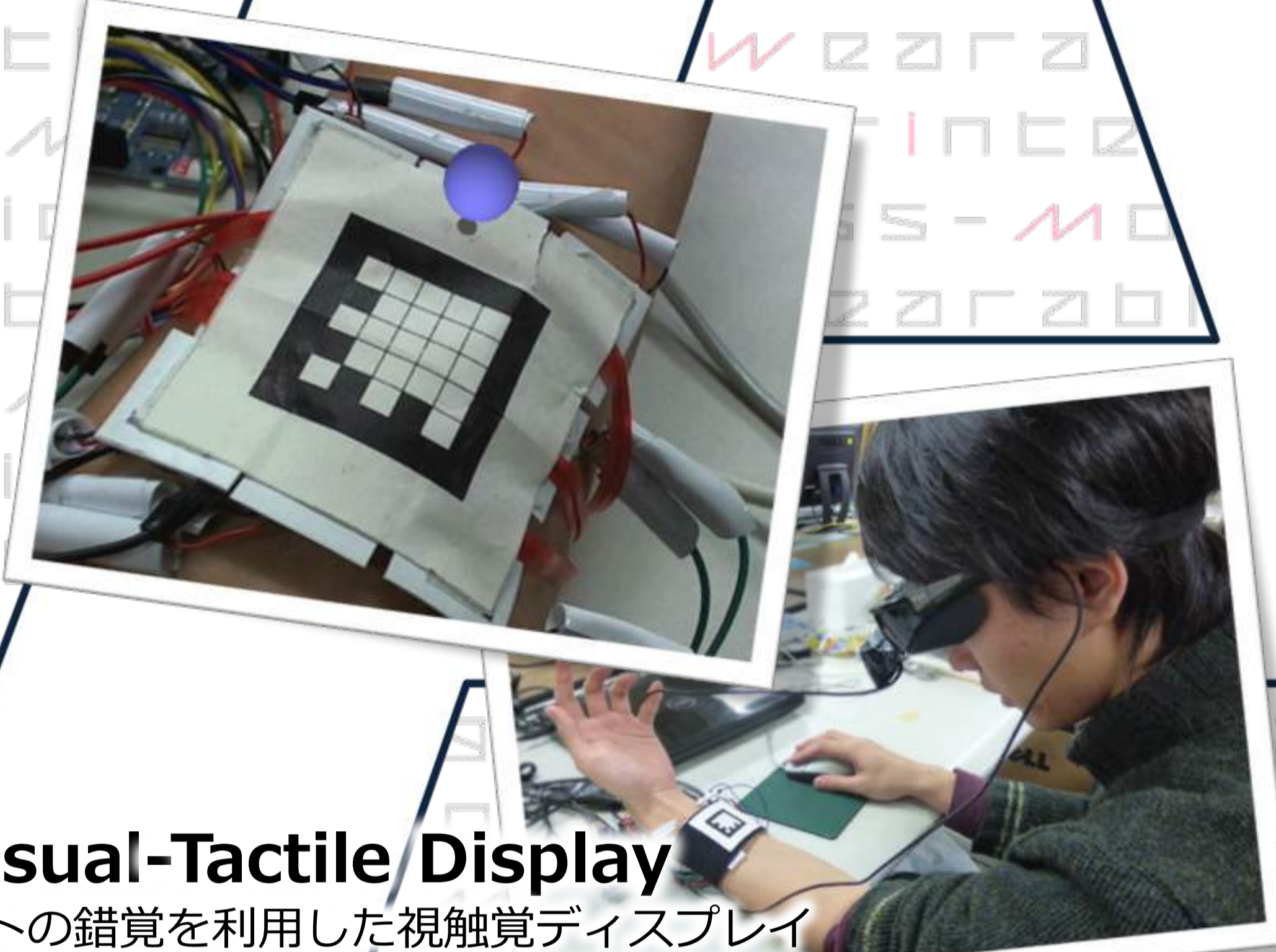
※電子情報通信学会マルチメディア・
仮想環境基礎研究会2016年MVE賞



Visual-Tactile Display

ヒトの錯覚を利用した視触覚ディスプレイ

※日本VR学会サイバースペースと仮想都市研究会
2011年CS研究賞, 優秀発表賞



OGAWA Lab.

Communication & Interaction Laboratory

工学系研究科電気系工学専攻
情報学環・学際情報学府
情報基盤センター

Binocular Interface

両目で見る2本の人差指を用いたオブジェクト操作



Grasp Posture Recognition

ユーザの姿勢や利用状況を考慮した携帯端末の
把持姿勢認識



Weight Perception Control by EMS

電気刺激で筋肉を操作してモノの重量知覚を
制御するシステム



CoCoMo

複数のスマホやタブレットを移動させて
利用するマルチディスプレイシステム

※日本VR学会サイバースペースと仮想都市研究会
2014年CS研究賞, 優秀発表賞



Cross-Modal Walking Aids

視覚と前庭感覚のクロスモダリティを用いた歩行支援システム

※日本VR学会サイバースペースと仮想都市研究会2013年CS研究賞

