

```

<component name="basic_reaction">
<variable name="A" public_interface="in" units="concentration_units" />
<variable name="B" public_interface="in" units="concentration_units" />
<variable name="delta_A" public_interface="out" units="flux_units" />
<variable name="delta_B" public_interface="out" units="flux_units" />
<variable name="k" units="flux_units" />

<reaction reversible="yes">
<variable_ref variable="A">
<role role="reactant" direction="forward"
delta_variable="delta_A" stoichiometry="1" />
</variable_ref>

<variable_ref variable="B">
<role role="product" direction="forward"
delta_variable="delta_B" stoichiometry="1" />
</variable_ref>

<variable_ref variable="k">
<role role="rate" direction="forward">
<math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
...
</math>
</role>
</variable_ref>
</reaction>
</component>

```

図5.4 変数AがBに反応kで変化する現象を記載したCellMLの例(一部抜粋)

これとは別に分子種AとBを<component>タグで記載する必要がある。<reaction>タグの中から外側で定義した分子種や反応速度をいずれも<variable_ref>というタグで参照して利用する。